



IV TORNEO DE FUTBOL BASE AYUNTAMIENTO DE POLANCO

1. REGLAS DE JUEGO:

Se regirá según las normas de la Real Federación Española de Fútbol, así como las normas específicas del Torneo.

2. CATEGORÍAS:

2.1. FEDERADOS:

Cadete F11, Infantil F11, Alevín F7 (2006 y 2007), Benjamín F7 (2008 y 2009), Prebenjamín F8 (2010 y 2011).

2.2. En las categorías de Fútbol7 (Alevín, Benjamín) y fútbol8 y (Prebenjamín), Sólo se podrá jugar en los equipos de primer año, los nacidos en el año correspondiente...

los equipos de 2º año podrán estar formados por jugadores de ambos años, jugadores de 1º y 2º año indistintamente.

2.3. NO FEDERADOS (Liga Escolar).

Preescolares Fútbol 7 (2012) y Debutantes Fútbol 7 (2013) estas 2 categorías con porterías de Fútbol Sala.

3- FECHA DE LOS PARTIDOS Y CATEGORIAS:

3.1. El torneo se jugará básicamente entre semana, a partir del lunes 21 de Mayo, hasta el 9 de Junio (sábado finales),

el resto de los fines de semana, no habrá partidos, exceptuando el 2 de Junio que jugarán solo, los ESCOLARES.

3.2 CATEGORIAS (FEDERADOS):

CADETES (2002/03)

INFANTILES (2004/05)

ALEVIN 2006

ALEVIN 2007

BENJAMIN 2008

BENJAMIN 2009

PREBENJAMIN 2010

PREBENJAMIN 2011

3.3 CATEGORIAS (ESCOLARES):

PREESCOLAR 2012

DEBUTANTES 2013

4- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS Y CLASIFICACION:

4.1.Fase de CLASIFICACION FEDERADOS

Garantizamos un mínimo de 3 partidos que se disputaran en el mismo día, en todas las categorías a excepción de los Cadetes e infantiles, que tendrán otro sistema de participación.

Cadetes 2 tiempos de 30 minutos, habrá 1 equipo eliminado (participan 3 equipos en 2 grupos).

Infantiles 2 tiempos de 30 minutos, habrá 1 equipo eliminado (participan 3 equipos en 2 grupos).

Alevín (2 Grupos de 4 equipos) , 1 tiempo de 30 minutos, los 2 primeros de cada grupo pasan a semifinales.

Benjamín (2 Grupos de 4 equipos), 1 tiempo de 25 minutos, los 2 primeros de cada grupo pasan a semifinales.

Prebenjamín (2 Grupos de 4 equipos), 1 tiempo de 20 minutos, los 2 primeros de cada grupo pasan a semifinales.

4.1.2. Los partidos de semifinales y final, se disputarán con los 2 tiempos correspondientes a la categoría en la que juegan.

4.1.3. Sólo en la final en caso de empate se procederá a la tanda de penaltis (3 en total).

4.2.Fase de CLASIFICACION NO FEDERADOS (Sábado 2 de Junio)

Garantizamos un mínimo de 3 partidos que se disputaran en el mismo día (PREESCOLARES).

Debutantes, semifinal y final mismo día.

Preescolar (2 Grupos de 4 equipos), 1 tiempo de 20 minutos, los 2 primeros de cada grupo pasan a semifinales.

Debutantes (4 equipos), 2 tiempo de 15 minutos en semifinales, en final y 3º 4º puesto 2 tiempos de 20 minutos.

4.1.2. Los partidos de semifinales, tercero-cuarto puesto y final, se disputarán con los 2 tiempos correspondientes a la categoría en la que juegan.

4.1.3. En todos los partidos en caso de empate se procederá a la tanda de penaltis (3 en total), si persistiera el empate, continuarían tirando un penalti cada equipo hasta que falle un equipo.

5- SISTEMA DE COMPETICIÓN:

5.1. En la Primera Fase se jugará una competición tipo liguilla, donde se jugarán 3 partidos (en el mismo día) de un sólo tiempo contra 3 equipos diferentes, los dos primeros de cada grupo accederán a las semifinales.

5.2. Otro día para las semifinales y el último día la final.

5.3. La clasificación de los equipos se decidirá según los puntos: - partido ganado: 3 puntos - partido empatado: 1 punto - partido perdido: 0 puntos

5.4. En caso de empate a puntos, decidirán los siguientes conceptos:

1º Resultado entre los equipos empatados.

2º Diferencia de goles.

3º Goles a favor.

5.5. La Organización se reserva el derecho de modificar en el momento que considere oportuno, el campo a jugar en cada una de las categorías del Torneo.

6- NÚMEROS DE JUGADORES:

6.1. Cada club debe presentar **la Hoja de Inscripción de Participantes** de cada equipo.

Fútbol 7 o 8 El límite de jugadores inscritos para la competición será de 15 jugadores

Fútbol 11 El límite de jugadores inscritos para la competición será de 22 jugadores

6.2. Los jugadores sólo pueden participar con el club al que pertenece.

6.3. Todos los jugadores inscritos en el acta deberán participar durante el partido.

7- DOCUMENTACIÓN DE JUGADORES:

Todos los equipos deberán disponer de la Hoja de Inscripción de Deportistas debidamente sellada por la Organización.

Este listado deberá presentarlo el delegado del equipo en cada partido.

8- TERRENOS DE JUEGO:

Todos los partidos se jugaran en el campo de RINCONEDA (hierba artificial).

9- EQUIPACIÓN:

9.1. Los partidos en los que coincida las equipaciones, se realizará un sorteo para dirimir quien se pone petos.

9.2. Queda prohibido jugar con botas de tacos metálicos, de aluminio o de plástico rígido en el campo de hierba artificial.

Es obligatorio jugar con tacos de goma o zapatillas de fútbol sala.

10- PUNTUALIDAD:

10.1. El horario será muy estricto por parte de la Organización. El objetivo es cumplir los horarios previstos.

10.2. De acuerdo con esto, se ruega a los delegados que calculen bien las necesidades técnicas (charlas, tácticas, calentamiento), para poder comenzar con puntualidad.

10.3. En caso de incomparecencia de un equipo, se dará al equipo presentado como ganador por el resultado de 3-0.

11- VESTUARIOS:

No se asignarán vestuarios (hay 4) a los equipos participantes, estando por tanto, permanentemente abiertos para el uso. Dado el gran número de encuentros que se disputan en un mismo terreno de juego pueden llegar a coincidir varios equipos en un vestuario, por lo cual, la Organización recomienda no dejar nada en los vestuarios.

12- SERVICIO DE RESULTADOS:

12.1. Los resultados y clasificaciones oficiales del Torneo serán expuestas en la Tablón Informativo, claramente visible, situada en la recepción de los vestuarios del campo donde se celebra el torneo.

2.2. Asimismo toda la información y resultados estará disponible en la página web del torneo:

www.deportedepolanco.org

13-SANCIONES:

13.1. El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con 1 partido mínimo (dependiendo de la gravedad de la expulsión).

13.2. Si un equipo demostrara una actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones del árbitro, malos modales, gestos obscenos...), podrá ser automáticamente expulsado del Torneo.

14- ARBITROS:

14.1. Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por árbitros oficiales pertenecientes a la Federación Cántabra de árbitros.

14.2. El árbitro será la autoridad máxima en el terreno de juego y estará facultado para suspender el partido si apreciase un mal comportamiento reiterado en alguno de los equipos participantes.

14.3. El Comité de Competición estará formado por miembros representantes de la Organización del Torneo.

14.5. Este Comité se reunirá, y con los informes recibidos de los diferentes campos al término de cada jornada, analizará las incidencias habidas en el Campeonato, y podrá realizar las sanciones disciplinarias que estime oportuno en el ámbito de sus competencias.

14.6. Las decisiones que adopte este Comité serán inapelables, por lo que los equipos participantes deberán acatar, sin excepción alguna, sus decisiones.

15- REGLAS GENERALES:

15.1. Todos los participantes deberán respetar la Normas de Utilización del Campo de fútbol de Rinconeda.

15.2. Los delegados y entrenadores serán responsables de sus jugadores, en caso de eventuales daños en los campos, vestuarios y demás instalaciones... y los únicos autorizados a estar en el terreno de juego, mientras se disputa su partido.

15.3. Se recuerda que es muy importante que leáis con todo detenimiento el Reglamento del Torneo para evitar, en la medida de lo posible, problemas relacionados con la aplicación de este.

16- PREMIOS:

16.1. Los dos equipos que lleguen a la final obtendrá trofeo, como CAMPEÓN y segundo clasificado.